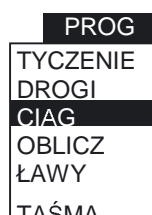


## 13 Wyrównanie ciągu

W celu wyrównania ciągu wybierz CIĄG z menu PROG.

Zarejestrowane ciągi są wyrównywane metodą Bowditch'a.

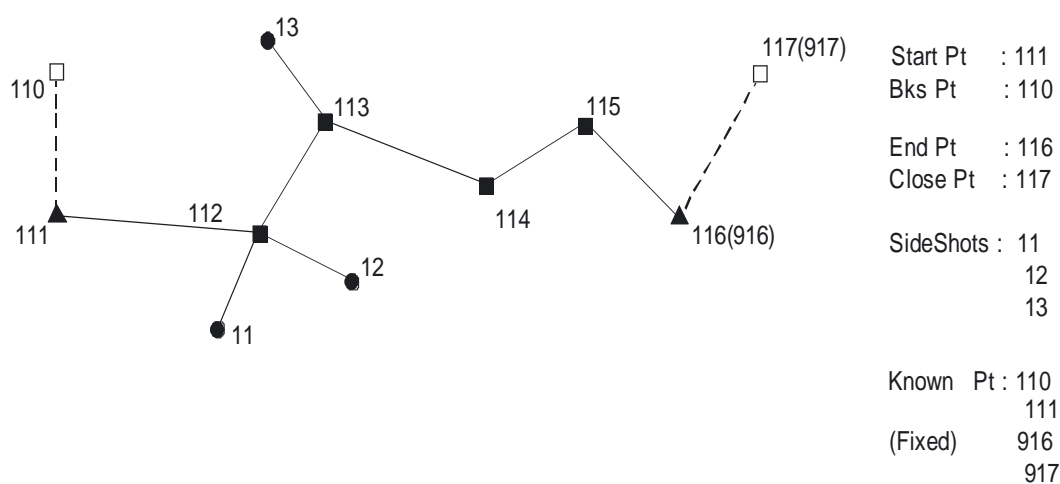
Ciąg jest określony przez wprowadzenie punktu początkowego, końcowego i punktów pośrednich. Podczas dokonywania obliczeń przy użyciu programu CIĄG opcja Dane XYZ z menu OPCJE ROB powinna być w pozycji ON.



Współrzędne punktu początkowego i końcowego muszą być znane. Jeśli ciąg jest zamknięty, wtedy punkt początkowy będzie jednocześnie punktem końcowym. Jeśli znane są współrzędne początkowego punktu nawiązania zostanie obliczony azymut nawiązania.

Rejestrację obserwacji należy wykonać używając opcji OSNOWA z menu REJEST, punkt końcowy ciągu musi mieć inny numer niż punkt stały. Punkt dany powinien znajdować się bądź w pliku roboty, bądź w globalnej bibliotece punktów osnowy.

Żeby móc wyrównać kąty, należy wykonać pomiar kąta zamykającego na punkcie końcowym. Numer punktu użyty do rejestracji obserwacji musi być inny niż numer punktu stałego.

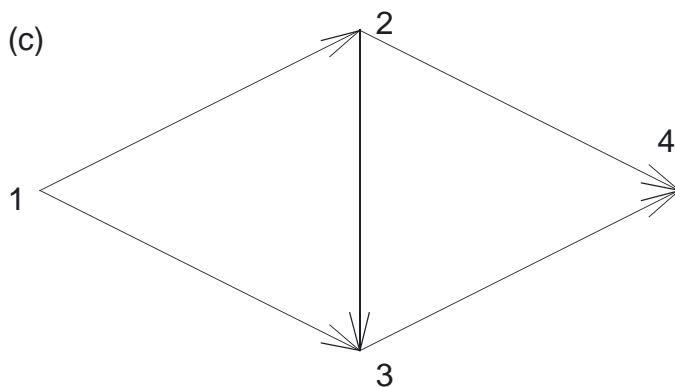
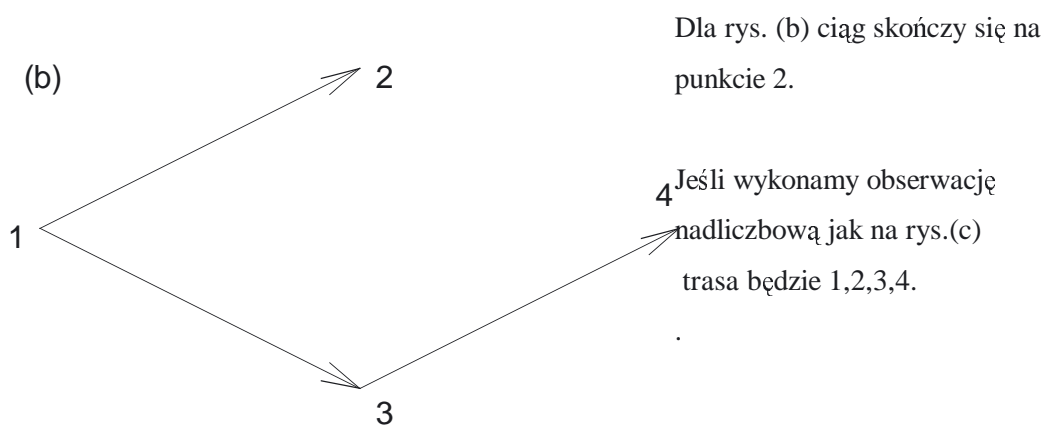
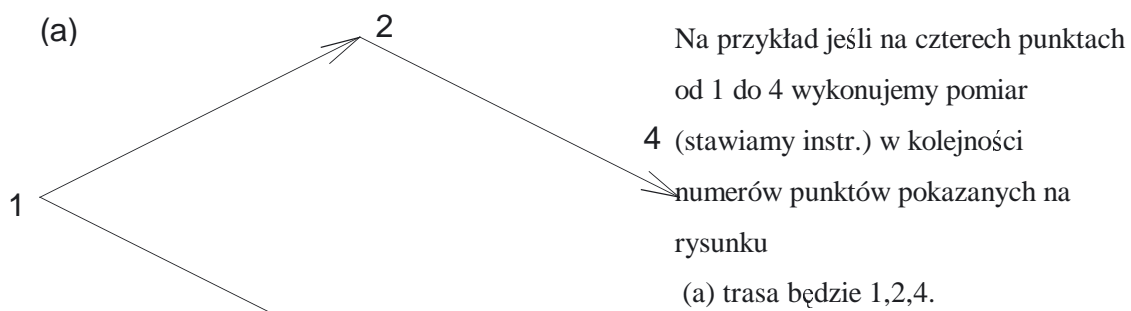


Przykład ciągu

Po wprowadzeniu numeru punktu początkowego i końcowego ciągu, program poszukuje pliku z danymi żeby wybrać trasę ciągu.

Trasa ciągu jest określona przez kolejność stanowisk instrumentu. Dla każdego ciągu program poszukuje obserwacji wykonanej do punktu osnowy w przód, który ma być następnym stanowiskiem. Jeśli znajdzie, punkt ten będzie traktowany jako następny punkt ciągu. Jeśli nie znajdzie uzna że ciąg się skończył.

Jeśli na danym stanowisku wykonano więcej niż jedną obserwację w przód, za następny punkt ciągu zostanie przyjęty punkt na który wykonano pierwszą obserwację.



Traverse Route

OPCJE REJEST EDYCJA KOMUN **PROG**

Pkt pocz 111

NUM [phone icon] [phone icon] [phone icon] SPC [phone icon] BS

F1 F2 F3 F4 F5 F6

Gdy zostanie wybrane wyrównanie ciągu na ekranie będzie wyświetlony punkt początkowy. Wprowadź numer punktu początkowego.

OPCJE REJEST EDYCJA KOMUN **PROG**

Pkt końc. 116

Pkt stały 916

NUM [phone icon] [phone icon] [phone icon] SPC [phone icon] BS

F1 F2 F3 F4 F5 F6

Jeśli punkt początkowy jest zaakceptowany wyświetli się ekran dla punktu końcowego. Wciśnij klawisz [ENT] żeby przesunąć kursor do następnej opcji. Jako punkt końcowy wprowadzamy numer punktu jaki przyjmiemy do obserwacji, a jako punkt stały numer punktu danego. Numery tych punktów nie mogą być takie same. Wciśnij klawisz [ENT] gdy kursor jest na dolnej linijce ekranu, żeby wyjść i zachować ustawienia.

OPCJE REJEST EDYCJA KOMUN **PROG**

Pkt naw. 117

Punkt stały 917

NUM [phone icon] [phone icon] [phone icon] SPC [phone icon] BS

F1 F2 F3 F4 F5 F6

Jeśli staniemy z instrumentem na punkcie końcowym, wyświetli się ekran dla punktu nawiązania. W celu wyrównania kątów trzeba wprowadzić numer punktu na który wykonano obserwacje z punktu końcowego i musi to być punkt o znanych współrzędnych. Wprowadź numer punktu nawiązania (Pkt naw.) i numer punktu stałego (Pkt stały). Numery tych punktów nie mogą być takie same. Jeśli nie chcesz wyrównywać kątów wciśnij klawisz

[ESC].

OPCJE	REJEST	EDYCJA	KOMUN	PROG	
Odchyłka	<input type="text" value="0.011"/>				
Az odchyłki	<input type="text" value="135.5725"/>				
Błąd	<input type="text" value="1.9665"/>				
OK					REZY

F1   F2   F3   F4   F5   F6

Wyświetli się obliczona odchyłka.

Wciśnij [OK] jeśli wartość błędu jest dopuszczalna.

OPCJE	REJEST	EDYCJA	KOMUN	PROG	
Obl. Az zamknięcia	<input type="text" value="157.4729"/>				
Pom. Az zamknięcia	<input type="text" value="157.4722"/>				
Różnica	<input type="text" value="0.0007"/>				
OK					REZYG

F1   F2   F3   F4   F5   F6

Po wprowadzeniu punktu nawiązania wyświetli się powyższy ekran.

Wciśnij [OK] jeśli różnica jest dopuszczalna.

Można przystąpić do wyrównania współrzędnych punktów ciągu.

Wciśnij klawisz [ENT] lub [OK] gdy pojawi się pytanie “Wyrównać kąty?” żeby dokonać wyrównania lub wciśnij [ESC] żeby zrezygnować.

Wciśnij [ENT] lub [OK] gdy zapyta “Wyrównać współrzędne?”, żeby wykonać wyrównanie, lub klawisz [ESC], żeby powrócić do menu bez dokonywania dalszych zmian.

Wciśnij klawisz [ENT] lub [OK] gdy zapyta “Wyrównać wysokości ?”, żeby wyrównać wysokości lub wciśnij [ESC], żeby powrócić do menu bez dokonywania dalszych zmian.

Wciśnij [ENT] lub [OK] gdy pojawi się pytanie “Wyrównać bagnety ?”, żeby wykonać wyrównanie bagnetów, lub wciśnij [ESC], jeśli chcesz powrócić do menu bez dokonywania

dalszych zmian.